



ASA in collaborazione con BDsports
con il patrocinio della Società Italiana di Statistica
presentano
webinar 26 marzo 2021, ore 11:30



LA STATISTICA SCENDE IN CAMPO *passato, presente e futuro della match analysis del calcio*

Obiettivo del webinar

Far incontrare e dialogare statistici accademici ed esperti di match analysis del calcio, per scoprire gli interessi comuni e far emergere possibili sinergie. Come e quando è nata in Italia la match analysis del calcio? Quanto è stata e quanto sarà importante la statistica per il suo sviluppo? Quale impatto hanno avuto e avranno le nuove tecnologie nello sviluppo della data science per la match analysis del calcio? Queste solo alcune delle domande alle quali risponderanno Adriano Bacconi e gli esperti di Math&Sport per introdurre il successivo dibattito, al quale parteciperanno anche altri esperti di statistica e match analysis nel calcio.

Moderà

Maurizio Carpita, Università degli Studi di Brescia

Introducono

Luigi Fabbris, ASA - Associazione per la Statistica Applicata

Paola Zuccolotto, BDsports - Big Data Analytics in sports, Università degli Studi di Brescia

Gli ospiti

Adriano Bacconi

Inizia la sua attività negli anni '90 come preparatore tecnico nel Brescia e nel Pisa, appassionandosi all'analisi statistica degli aspetti tecnico-tattici delle partite. Nel 2006 e nel 2010 è collaboratore tecnico della Nazionale di Marcello Lippi, con il quale partecipa ai Campionati Mondiali del 2006 e 2010. Fin dagli anni '90 affianca l'attività sul campo a quella di commentatore tecnico in diverse trasmissioni televisive, tra il 2006 e il 2015 anche in quelle di punta della RAI (Dribbling e La Domenica Sportiva). Nel 2014 e 2015 coordina l'area match analysis dell'Inter e collabora con gli allenatori Mazzarri e Mancini.

Math&Sport

Nata nel 2016 come parte del network di PoliHub del Politecnico di Milano, la sua mission è trasformare i big data raccolti durante le partite in informazioni utili a migliorare la performance in tempo reale. Math&Sport applica modelli matematici avanzati e algoritmi di machine learning allo sport, affiancando gli atleti e i tecnici nell'ottimizzare la resa del gesto tecnico e la messa a punto delle tattiche di gioco in presa diretta. Math&Sport collabora con il CONI e il Centro Tecnico Federale di Coverciano della FIGC, ed ha sviluppato il Football Virtual Coach, adottato in questa stagione calcistica da alcuni staff tecnici delle squadre di Serie A.

SE VUOI ISCRIVERTI E PARTECIPARE FAI CLICK QUI